

# Gestão de Projetos com Scrum

Curso de Verão - Jan / 2010  
IME/USP - São Paulo



IME-IISP

Universidade de São Paulo

USP

**Dairton Bassi**

dbassi@gmail.com

**AgilCoop**

 **NEUROBOX**

# O que é Scrum?

- Processo de gerenciamento de projetos.
- Processo iterativo de inspeção e adaptação.
- Usado para gerenciar projetos complexos.
- Entrega valor de negócio periodicamente.
- Compatível com CMMi até o nível 3, ISO e outras metodologias.
- Muito simples, mas pouco trivial.

# Tipos de Processo

- Processo prescritivo
  - Funciona em ambientes controlados
- Processo empírico
  - Funciona para processos complexos e imprevisíveis

# Princípios

- Os envolvidos trabalham em equipe com:
  - Responsabilidade
  - Transparência
  - Honestidade
  - Auto-organização
- Fornecer software funcionando
  - De forma incremental
  - Potencialmente entregável

# Origens de Scrum



Ken Schwaber  
[www.controlchaos.com](http://www.controlchaos.com)



Jeff Sutherland  
[www.jeffsutherland.com](http://www.jeffsutherland.com)

- Desenvolvimento iterativo e incremental em empresas nos anos 80
- Lean – Sistema de Produção da Toyota
- Produtividade de Equipes

# Papéis

- Product Owner
- Equipe
- ScrumMaster

# Product Owner

- Define a visão do produto
- É o representante dos clientes
- Entende do negócio
- Define o objetivo do Sprint
- Elege prioridades de negócio
- Gerencia o Backlog

# Equipe

- Responsável pela entrega
- Multi-funcional, Auto-organizada e auto-gerenciada
- Todos os membros igualmente comprometidos com um objetivo comum
- Geralmente equipes pequenas (até 10)

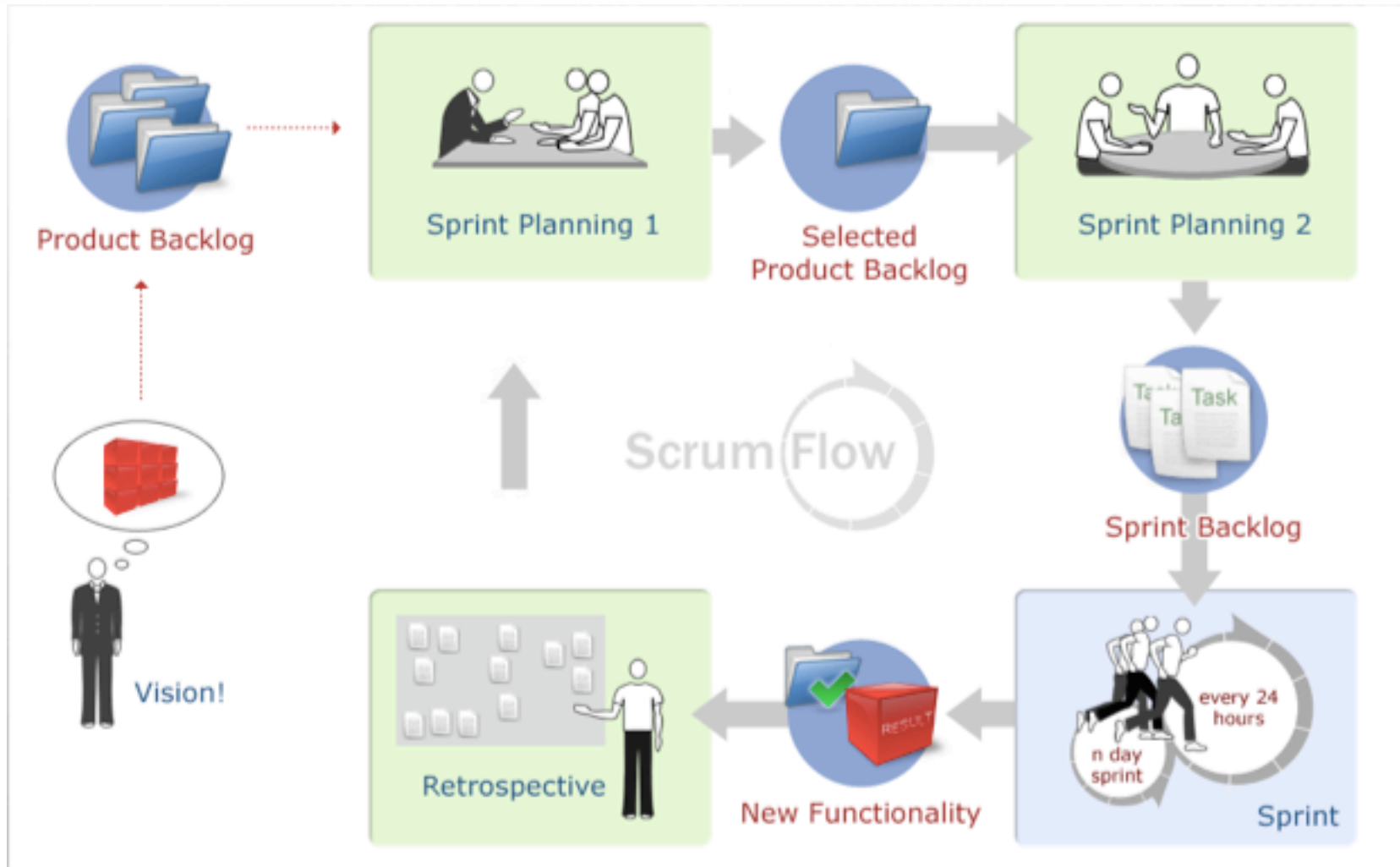
# ScrumMaster

- Conhece o processo
- Remove impedimentos
- Protege a equipe
  - Riscos e interferências externos
  - Excesso de otimismo
- Auxilia o Product Owner a maximizar o retorno do investimento

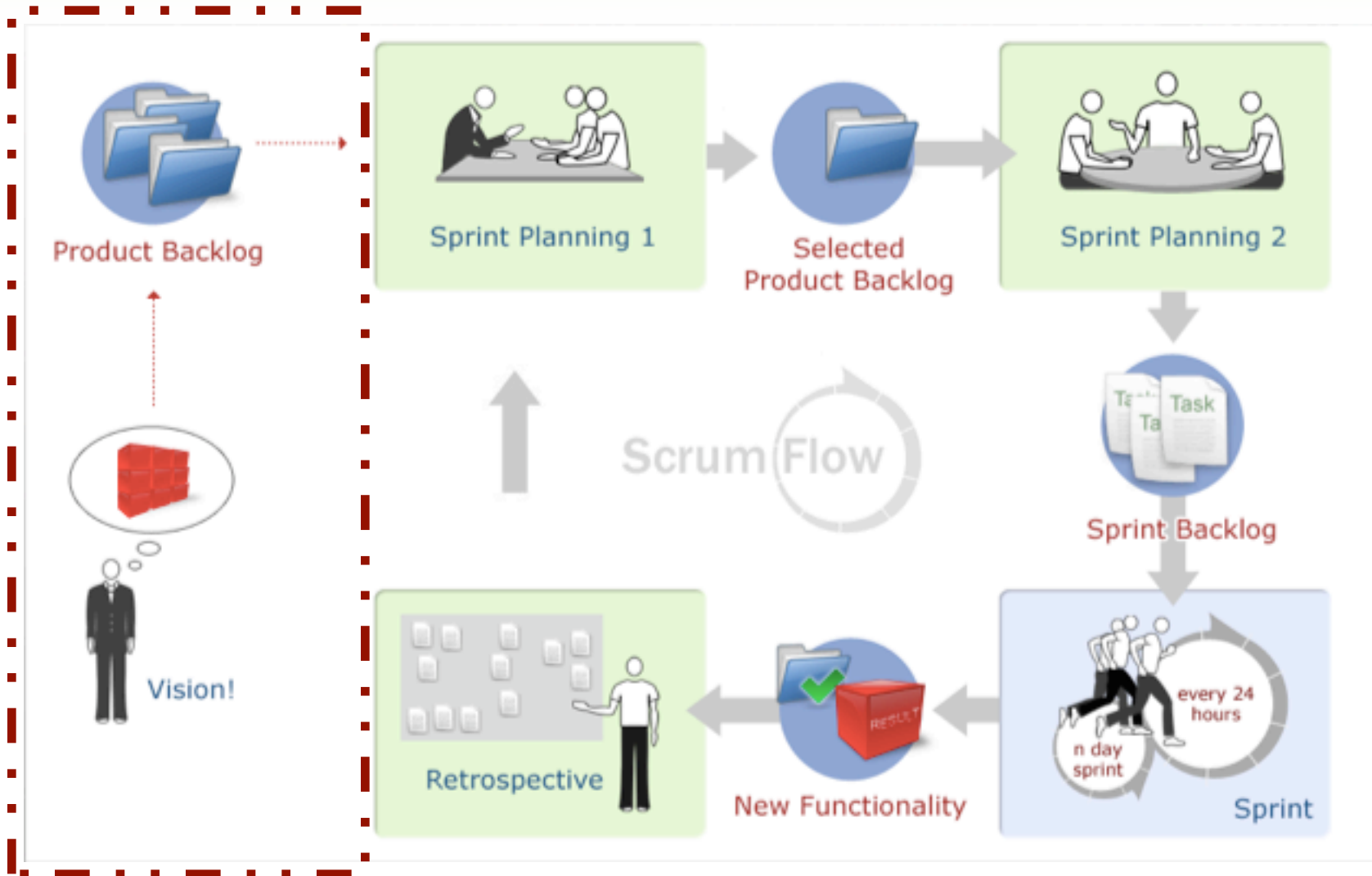
# Artefatos

- Backlog do Produto
- Backlog Selecionado
  - Não muda durante o Sprint
- Backlog do Sprint
  - Tarefas priorizadas
- Backlog de Impedimentos

# Visão do Processo



# Visão do Processo



# Backlog do Produto

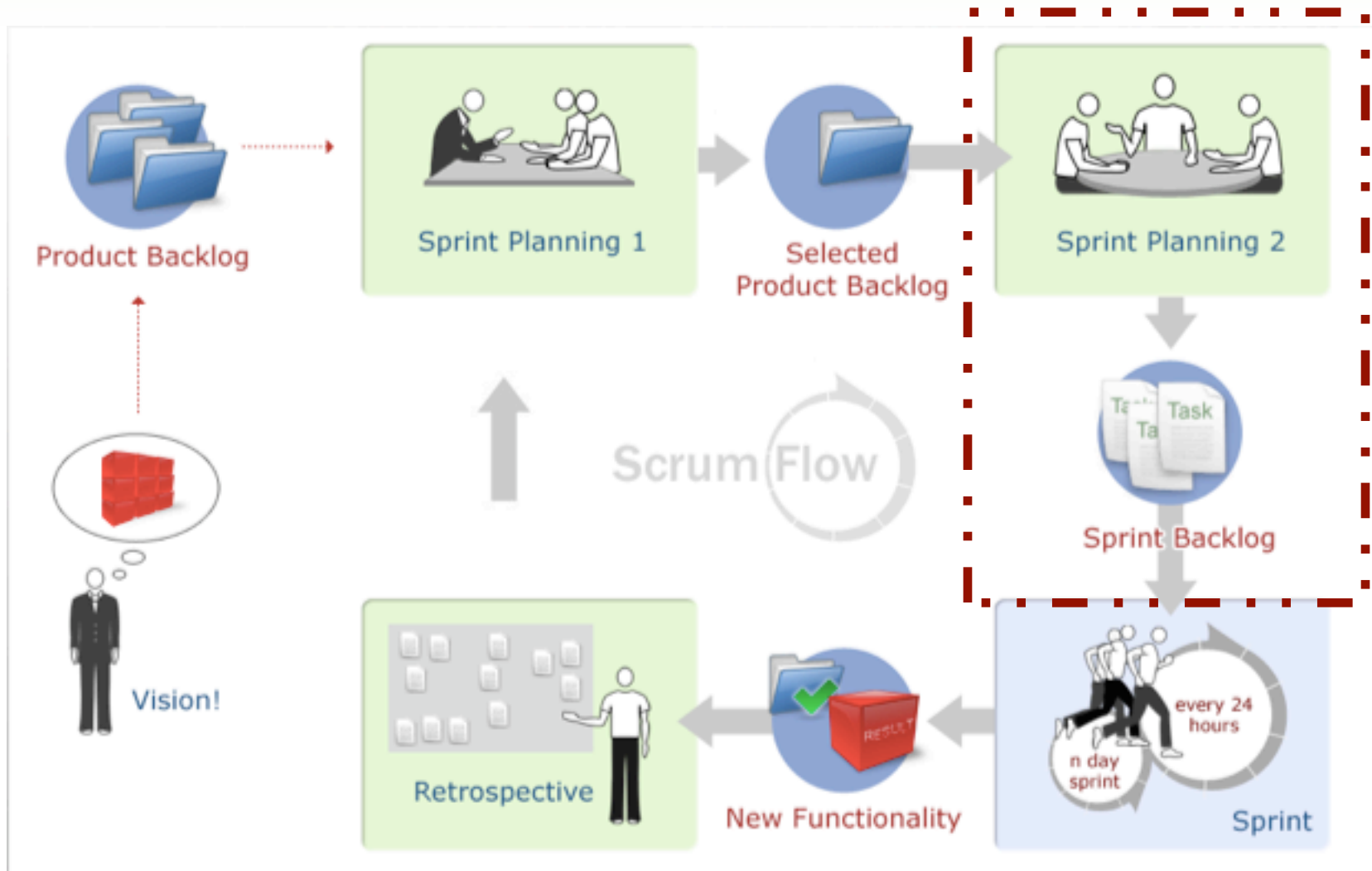
- Lista de todas as funcionalidades desejadas
- Formado por itens com valor de negócios
  - Casos de Uso
  - Histórias a la XP
- É gerado incrementalmente
  - Começa pelo básico e cresce com o tempo
- Priorizado pelo Product Owner



# Planejamento

- Reunião de Estimativa
  - Entrada: Backlog do Produto priorizado
  - Saída: Itens relevantes do Backlog do Produto estimados
  - Participantes: Equipe e ScrumMaster
- Sprint Planning I
  - Entrada: Backlog priorizado e estimado
  - Saída:
    - Objetivo do Sprint
    - Backlog Selecionado
  - Participantes: Todos

# Visão do Processo



# Planejamento Tático

- Sprint Planning II
  - Entrada: Backlog Selecionado
  - Saída:
    - Comprometimento com o objetivo do Sprint
    - Itens quebrados em tarefas
  - Participantes:
    - Equipe e ScrumMaster



# Sprint

- Sprint = Iteração
- Tamanho fixo
  - Recomendação:
    - Antigamente: 30 dias
    - Atualmente: 2 semanas
- Durante o Sprint:
  - Daily Scrum (Stand-Up Meeting)

# Daily Scrum 1/2

- Pequenos encontros diários da equipe
  - geralmente pela manhã
  - os **envolvidos** podem assistir
  - só os **comprometidos** podem falar
  - todos os comprometidos devem participar
- Questões devem ser resolvidas após a reunião
- Tempo fixo: 15 minutos

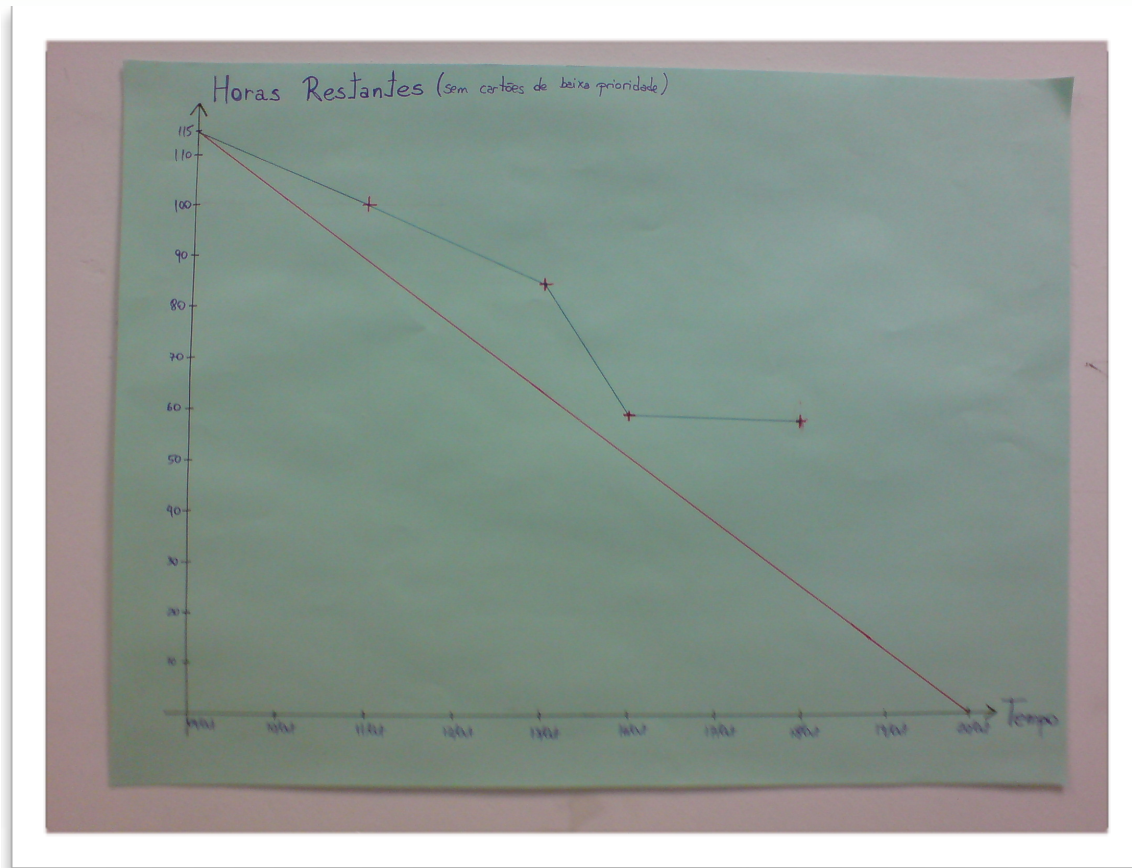
# Daily Scrum 2/2

- Questões que devem ser respondidas:
  - 1) O quê você fez ontem?
  - 2) O quê você vai fazer hoje?
  - 3) Quais os problemas encontrados?
- Evita que o projeto atrase ano.
- ScrumMaster cuida dos impedimento

# Local do Encontro

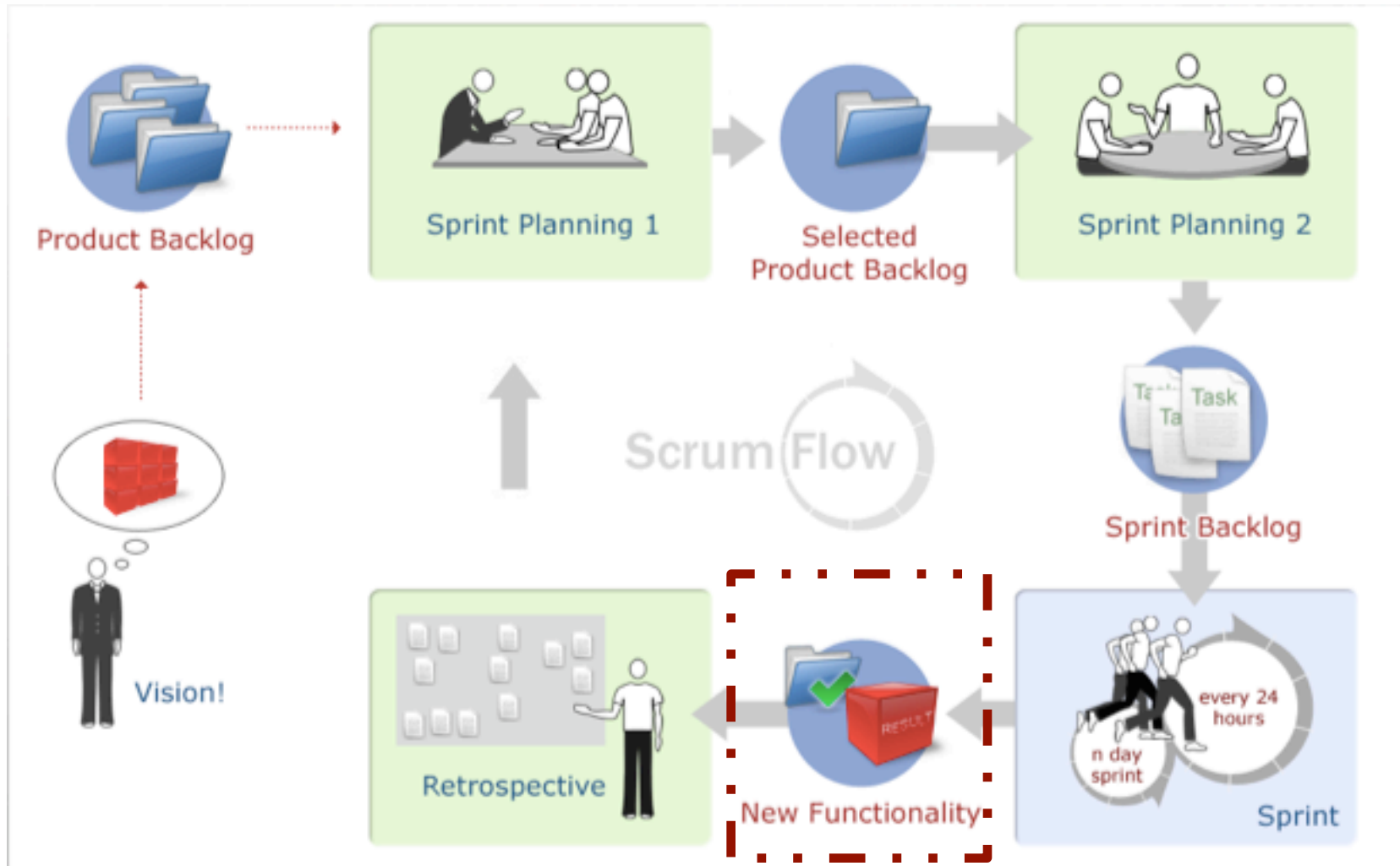
- Sempre o mesmo local e hora
- Pode ser o local de desenvolvimento
- Sala bem equipada, quadro branco, etc.
- A sala já deve estar arrumada
- Ficar em pé ajuda a terminar rápido
- Punição por atrasos ou faltas

# Acompanhamento



Burn-Down Chart diz “quanto falta”

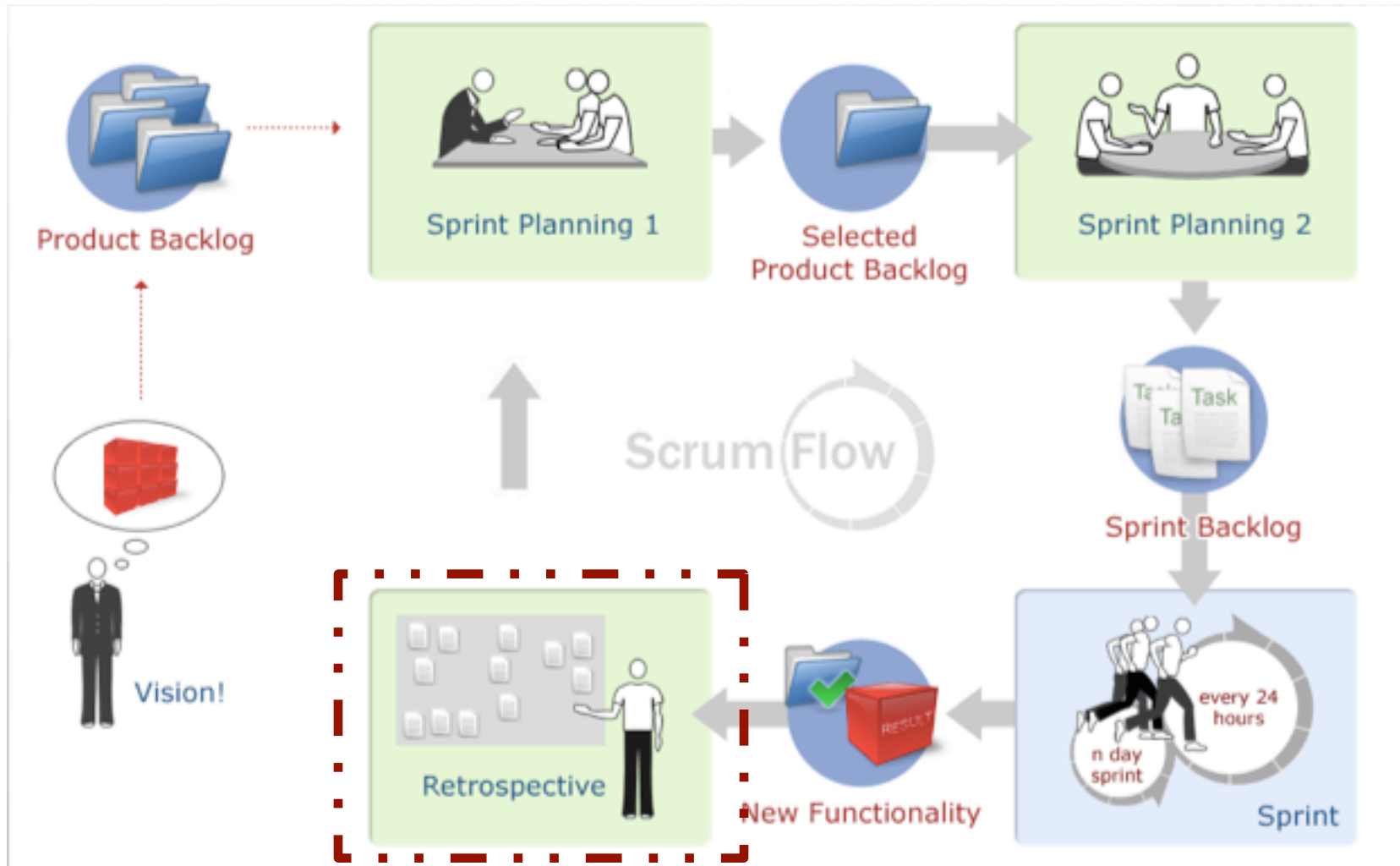
# Visão do Processo



# Sprint Review

- Reunião onde o Product Owner:
  - Valida os itens entregues
  - Verifica se o objetivo do Sprint foi atingido
- Na formato de demonstração
- Momento para celebrar o sucesso

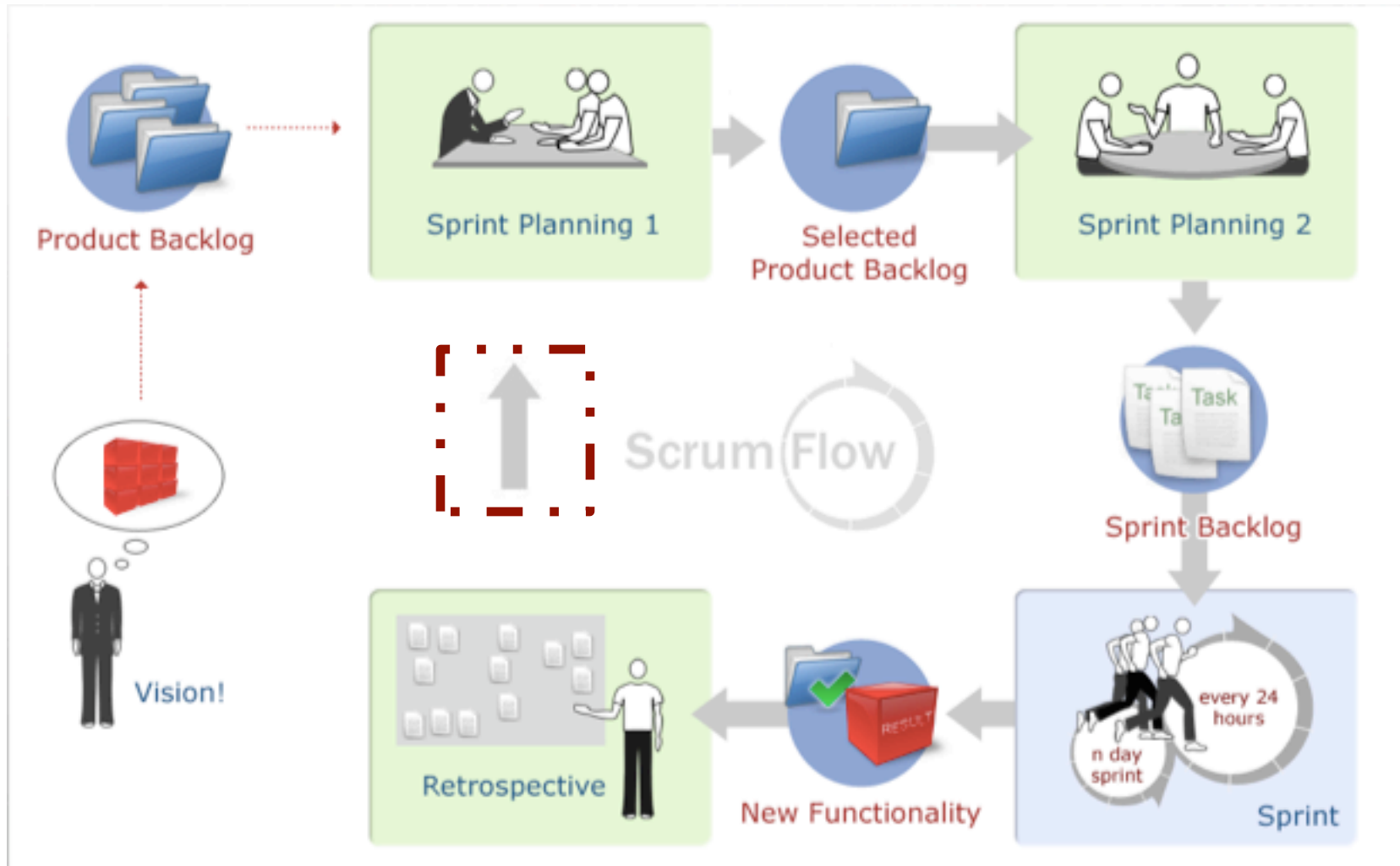
# Visão do Processo



# Retrospectiva

- Momento para reflexão e aprendizado
- Gera discussões para alimentar o próximo Sprint
- Quem está no controle?
  - Equipe: Backlog
  - Instituição: Backlog de Impedimentos

# Visão do Processo



# Sprint de Entrega

- Não faz parte do Scrum padrão, mas é bem usado na prática
- Um último Sprint para “fechar” o produto
- O objetivo é:
  - Eliminação de erros
  - Pequenos ajustes
  - Preparar a versão de produção

# É só isso?

- Scrum é simples, mas não é fácil!
- Comece usando Scrum para a equipe identificar problemas
- Pode ser usado com metodologias focadas em aspectos técnicos

# E as certificações?

- Certified Scrum Master
- Certified Scrum Product Owner
- Certified Scrum Practioner
- Certified Scrum Trainer
- Certified Scrum Coach



# Mais Informações

- Agile Alliance - [www.agilealliance.org](http://www.agilealliance.org)
- Scrum Alliance - [www.scrumalliance.org/](http://www.scrumalliance.org/)
- Mountain Goat Software - [www.mountaingoatsoftware.com](http://www.mountaingoatsoftware.com)



**Dairton Bassi**  
[dbassi@gmail.com](mailto:dbassi@gmail.com)